UNIVERSIDADE ESTADUAL PAULISTA “JÚLIO DE MESQUITA FILHO” - FACULDADE DE CIÊNCIAS E TECNOLOGIA, CAMPUS PRESIDENTE PRUDENTE

**Augusto Almeida**

**Pedro Coleta**

**Software de Churrasco entre Amigos**

**Introdução ........................................................................................................... 3**

**1.1 Propósito do Documento de Requisitos ................................................... 3**

**1.2 Escopo do Produto ................................................................................... 3**

**1.3 Definições, Acrônimos e Abreviações ..................................................... 3**

**1.4 Visão Geral do Restante do Documento ................................................. 3**

**Descrição Geral .............................................................................................. 3**

**2.1 Descrição do Projeto ............................................................................... 4**

**2.2 Funções do Produto ................................................................................. 4**

**2.3 Características do Usuário ...................................................................... 4**

**2.4 Restrições Gerais .................................................................................... 4**

**2.5 Suposições e Dependências ................................................................... 4**

**2.6 Requisitos Adiados ................................................................................. 4**

**Requisitos Específicos .................................................................................. 4**

**3.1 Requisitos Funcionais .............................................................................. 5**

**3.1.1 Funções Básicas .............................................................................. 5**

**3.1.2 Funções Fundamentais .................................................................... 5**

**3.1.3 Funções de Saída ............................................................................ 6**

**3.2 Requisitos de Qualidade ......................................................................... 6**

**3.2.1 Funcionalidade ................................................................................ 6**

**3.2.2 Usabilidade ...................................................................................... 6**

**3.2.3 Confiabilidade .................................................................................. 6**

**3.2.4 Segurança ....................................................................................... 6**

**3.2.5 Desempenho ................................................................................... 6**

**3.3 Requisitos de Interface Externa .............................................................. 7**

**3.3.1 Interface com o Usuário .................................................................. 7**

**3.3.2 Interface de Comunicação ............................................................... 7**

**1. Introdução**

**1.1 Propósito do Documento de Requisitos**

Este documento especifica as características e funcionalidades de um Sistema de Churrasco entre Amigos, incluindo criação de eventos (churrascos), convites, pagamentos e prestação de contas.

É destinado aos organizadores e participantes do churrasco.

**1.2 Escopo do Produto**

Fornecer uma solução eficiente para organizar churrascos pagos entre amigos, desde o convite até a prestação de contas final, com cálculo automático do que comprar de acordo com os participantes pagantes.

**1.3 Definições, Acrônimos e Abreviações**

- Administrador (Adm): usuário responsável por criar e gerenciar churrascos, convites, pagamentos e contas.

- Participante/Convidado: pessoa convidada para o churrasco que deve pagar o valor fixo para confirmar presença.

- Prestação de contas: registro do que foi gasto, com notas e valores, e confrontação com o total arrecadado.

- Carrinho automático: lista de compras sugerida pelo sistema com base no número de pagantes e parâmetros de consumo.

**1.4 Visão Geral do Restante do Document**o

A Seção 2 descreve o produto, usuários, restrições, suposições e dependências.

A Seção 3 enumera requisitos funcionais e não funcionais, além de interfaces externas.

**2.0 Descrição Geral**

**2.1 Descrição do Projeto**

O projeto consiste no desenvolvimento de um sistema web para auxiliar na organização de churrascos entre amigos.

O sistema permitirá o lançamento (criação) do churrasco pelo administrador, cadastro de pessoas, convite automático para quem já está cadastrado, controle de pagamentos (pagou/não pagou), check-in condicionado ao pagamento, geração automática de um carrinho de compras de acordo com o número de pagantes e a posterior prestação de contas com anexos (notas) e valores gastos.

**2.2 Funções do Produto**

O sistema proporcionará as seguintes funcionalidades principais:

- Criação, edição, visualização e exclusão de churrascos.

- Cadastro e gerenciamento de pessoas (participantes) e grupos.

- Convite automático para cadastrados e convites manuais por e-mail.

- Definição de preço fixo por convidado; pagamento obrigatório para confirmar presença.

- Check-in no evento permitido somente para participantes com pagamento confirmado.

- Cálculo automático do carrinho (lista de compras) com base em parâmetros de consumo por pessoa e número de pagantes.

- Prestação de contas: upload de notas fiscais, registro de valores e itens comprados.

- Relatório financeiro do evento: total arrecadado, total gasto e saldo.

- Gestão de usuários com diferentes níveis de acesso (administrador e participante).

**2.3 Características do Usuário**

- Administrador: cria e gerencia churrascos, convites, pagamentos, compras e prestação de contas.

- Participante: recebe convite, realiza pagamento, consulta informações do evento e prestação de contas.

**2.4 Restrições Gerais**

- Apenas usuários autenticados podem operar o sistema.

- O check-in no evento é condicionado à confirmação de pagamento.

- Dados financeiros e comprovantes devem ser acessíveis apenas a usuários autorizados.

**2.5 Suposições e Dependências**

- Navegador moderno com acesso à internet.

- Integração com provedor de pagamento (gateway) e serviço de envio de e-mails.

- Parâmetros de consumo por pessoa (ex.: carne, bebida, carvão) serão configuráveis.

**2.6 Requisitos Adiados**

A arquitetura do sistema será projetada de modo que futuramente poderão ser adicionadas novas funcionalidades às já existentes.

**3. Requisitos Específicos**

**3.1 Requisitos Funcionais**

**3.1.1 Funções Básicas**

RF\_B1 - O sistema deve permitir criar, editar, visualizar e excluir usuários (administradores e participantes), incluindo nome, e-mail e autenticação.

RF\_B2 - O sistema deve permitir a autenticação dos usuários cadastrados.

RF\_B3 - O sistema deve permitir a definição de níveis de acesso conforme o papel do usuário (administrador ou participante).

**3.1.2 Funções Fundamentais**

RF\_F1 - O sistema deve permitir ao administrador criar, editar, visualizar e excluir churrascos, especificando título, data, hora, local, preço por participante e descrição.

RF\_F2 - O sistema deve permitir o cadastro e gerenciamento de participantes (criação, edição, exclusão e visualização).

RF\_F3 - O sistema deve enviar convites aos participantes cadastrados automaticamente ao lançar um churrasco, e permitir convites por e-mail.

RF\_F4 - O sistema deve registrar pagamentos dos participantes (status: pendente, confirmado) com identificação do método de pagamento.

RF\_F5 - O sistema deve bloquear o check-in no evento para participantes que não tenham o pagamento confirmado.

RF\_F6 - O sistema deve calcular automaticamente o número de pagantes e, com base em parâmetros configuráveis de consumo por pessoa, gerar um carrinho (lista) com itens e quantidades sugeridas (ex.: kg de carne, quantidades de bebidas, carvão, gelo, descartáveis).

RF\_F6.1 – Parâmetros de cálculo do carrinho:

* Participantes vegetarianos
* Participantes que não consomem álcool
* Duração prevista do evento
* Margem de sobra

RF\_F6.2 – Itens do carrinho

Os itens devem aparecer organizados cada um com campo de Quantidade sugerida (editável) e Observações (opcional).

* Carnes (kg)
* Substitutos/Complementos
* Acompanhamentos
* Bebidas não alcoólicas
* Bebidas alcoólicas
* Insumos de preparo e apoio
* Carvão (sacos)
* Gelo (sacos)
* Descartáveis

RF\_F7 - O sistema deve permitir ao administrador ajustar manualmente a lista de compras sugerida antes da finalização.

RF\_F8 - O sistema deve permitir registrar compras realizadas, com itens, quantidades, valores e fornecedores.

RF\_F9 - O sistema deve permitir anexar comprovantes/notas (upload de arquivo) às compras registradas.

RF\_F10 - O sistema deve consolidar automaticamente a prestação de contas do evento, calculando total arrecadado (soma dos pagamentos confirmados), total de gastos (soma das compras) e saldo (arrecadado - gastos).

RF\_F11 - O sistema deve gerar relatórios do evento (financeiro e operacional) e permitir exportação em PDF.

RF\_F12 - O sistema deve permitir o check-in de participantes no dia do evento, registrando horário e responsável pelo check-in.

RF\_F13 - O sistema deve disponibilizar visão ao participante com status do convite, instruções de pagamento, recibos e resumo da prestação de contas após o evento.

**3.1.3 Funções de Saída**

RF\_S1 - O sistema deve exibir a lista de churrascos criados.

RF\_S2 - O sistema deve exibir os participantes por evento, seus status de convite, pagamento e check-in.

RF\_S3 - O sistema deve exibir o carrinho (lista de compras) sugerido e a versão final ajustada.

RF\_S4 - O sistema deve exibir o relatório financeiro do evento (total arrecadado, total gasto, saldo) e permitir o download em PDF.

RF\_S5 - O sistema deve exibir os comprovantes/notas anexados às compras.

**3.2 Requisitos de Qualidade**

**3.2.1 Funcionalidade**

RQ\_F1 - O sistema deve garantir que apenas usuários autenticados e autorizados acessem funcionalidades de acordo com seu papel.

RQ\_F2 - A arquitetura do sistema deve permitir a adição futura de funcionalidades e integrações (ex.: novos gateways de pagamento).

**3.2.2 Usabilidade**

RQ\_U1 - O sistema deve apresentar interface simples e responsiva.

RQ\_U2 - O sistema deve oferecer navegação intuitiva e feedback claro de estados (convite enviado, pagamento confirmado, carrinho gerado).

**3.2.3 Confiabilidade**

RQ\_C1 - O sistema deve apresentar disponibilidade de pelo menos 99% no período de abertura de pagamentos e no dia do evento.

RQ\_C2 - Falhas de integração com pagamento devem ser registradas e reprocessáveis.

**3.2.4 Segurança**

RQ\_S1 - O acesso ao sistema deve ser protegido por autenticação com senha (armazenada de forma segura).

RQ\_S2 - O sistema deve exigir confirmação do administrador antes de ações críticas (ex.: cancelamento de evento, estorno de pagamento).

**3.2.5 Desempenho**

RQ\_D1 - O sistema deve operar de forma estável com até 50 usuários simultâneos.

RQ\_D2 - Páginas principais devem carregar em até 2 segundos em condições normais de rede.

**3.3 Requisitos de Interface Externa**

**3.3.1 Interface com o Usuário**

O sistema será acessado via aplicação. Os usuários verão as seguintes seções:

- Eventos (Churrascos): lista de eventos com data, hora, local e status.

- Participantes: gestão de convidados por evento, convites e status de pagamento/check-in.

- Pagamentos: painel de acompanhamento.

- Carrinho: lista de compras sugerida e edição antes da finalização.

- Compras & Notas: registro de compras, upload de comprovantes e visualização.

- Relatórios: resumo financeiro e exportação em PDF.

**3.3.2 Interface de Comunicação**

O sistema deverá integrar-se a:

- Serviço de e-mail para envio de convites e recibos.

- Gateway de pagamento para confirmação automática de pagamentos.

- Armazenamento de arquivos para comprovantes/notas.